

【黒の切り札亭】 第1話 お魚を守れ！【オープンキャンペーン】 シナリオ

○初期作成 PC 5人対応

【導入】

黒の切り札亭に依頼がくる。依頼はサレブの村。

氷漬けになったマーモンを蛮族が持ち去った。取り戻してほしいとのこと。

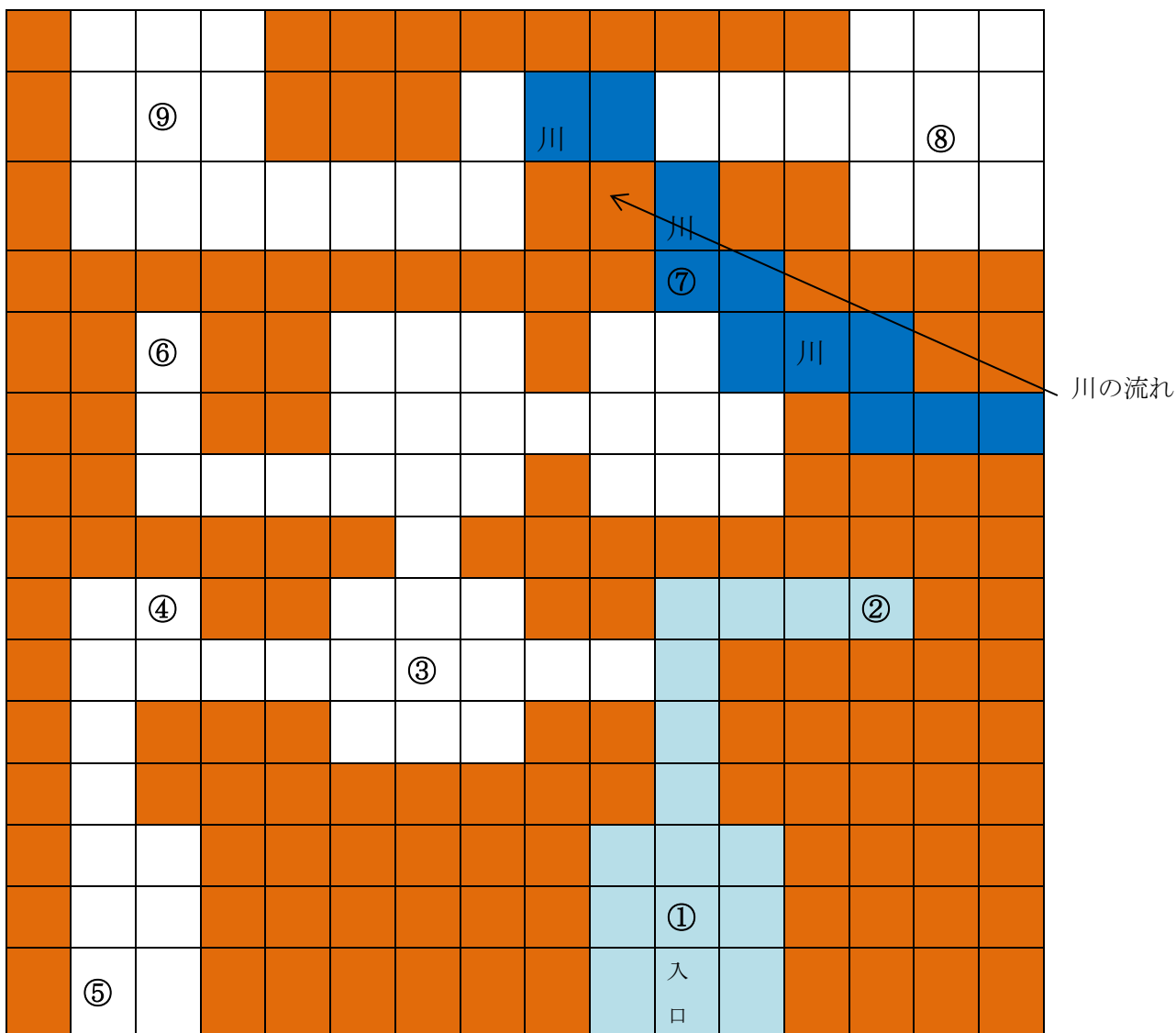
依頼料は一人 500G

●洞窟について

「元・剣の迷宮」で剣は持ち去られたものの、魔力が残留して入り口周辺は氷におおわれている。

村人はここを氷室として使っているが、先日、壁の一部が崩れ、奥の天然洞窟とつながってしまった。奥から蛮族の姿が見えたので村人は逃げてきた。鍵を入りにかけてある。

村人には被害が出ていないが、氷室が使えなくなり、また冷凍保存したマーモンが持ち去られている。PCはこれの奪還に向かう。



①入り口周辺

凍っているので足跡がつかないが、マーモンを引きずった跡はある。

【足跡追跡判定】で10以上なら、蛮族の数は5匹以下程度であることが分かる。

②落盤した通路

元々の剣の迷宮への道。崩れて進めない。

③ジャイアントアント2体。

④ジャイアントアント3体。ただし寝ている。

⑤魔晶石が「 $2d-1$ 」個

⑥行き止まり

ここまでの道は上り坂になっており、行き止まりの穴から⑨の部屋の様子が見える。

⑦川

足跡はここで途切れている。

幅跳び判定で飛び越えられる。目標値は10。落ちると溺れてしまう。

⑧ジャイアントスパイダー

足元に襲われた人間の遺体。探せば「 $1d \times 100$ 」G分の宝石が見つかる。

⑨レッサーオーガ（欠片2個入り）・ゴブリン3体。

持ち去られたマーモンもここ。

【ラスト】

レッサーオーガ達を退治し、マーモンを持ち帰れば経験点1000点。